



# GUAYAQUIL TENIS CLUB

## **REGLAMENTO GENERAL OLIMPIADAS GUAYAQUIL TENNIS CLUB 2017**

### **DE LA ORGANIZACIÓN**

El Directorio del Guayaquil Tennis Club, por medio de su comisión de deportes, organizará cada año los juegos deportivos internos para sus asociados, considerados como tales, los socios activos, esposos (as) e hijos (as) y Nietos (as) menores de 18 años, siempre que el Socio titular se encuentre habilitado por los estatutos institucionales vigentes.

Los participantes deberán cumplir con el requisito de inscripción (\$25 por jugador) y no tener impedimentos disciplinarios o estatutarios vigentes (estar al día hasta el mes de Junio).

### **DEPORTES QUE PARTICIPAN**

Los deportes que participan son Tenis de Campo, Futbol, Beach Volley, Beach Tenis y Maratón.

### **CATEGORIAS**

Existen 5 categorías:

**Infantil** del 2008 al 2007, 2010 al 2009 y 2012 al 2011

**Juvenil** del 2006 al 2005, 2004 al 2003 y 2002 al 2001.

**Senior** de 2000 a 1985.

**Master** nacidos hasta 1984

**Damas** una categoría, nacidas hasta 2000

Cada equipo se deberá inscribir mínimo en 3 disciplinas, ejemplo (Tenis/Futbol/Marathon). Si participa en más disciplinas tiene la opción a disputar la copa del Gran Campeón por categorías.

Cada equipo deberá tener un máximo de 20 integrantes inscritos, incluyendo un máximo de 2 invitados de socios en las categorías infantil, juvenil, senior y damas.

La comisión deportiva aplicará para el objeto las reglas vigentes en estatutos y reglamentos actualizados de cada disciplina y exigirá la inscripción del participante en una hoja debidamente respaldada por el representante del equipo y su patrocinador.

## **DE LA OBLIGACIÓN DEL EQUIPO PARTICIPANTE**

Es obligación de los participantes:

- a) Presentar un listado de los jugadores y representantes de los equipos con el número de afiliación en el club y una copia a colores de la cédula de identidad de cada uno de los integrantes.
- b) El equipo que no presente madrina, será sancionado con dos puntos en la tabla de posiciones de futbol.
- c) El equipo que no se presente a desfilarse en la inauguración de olimpiadas, será sancionado con 3 puntos en la tabla de posiciones de futbol.
- d) Un equipo se debe presentar con mínimo 5 (cinco) integrantes inscritos a desfilarse en la inauguración de olimpiadas, caso contrario será sancionado con 3 puntos en la tabla de posiciones de futbol.
- e) Los equipos no podrán ingresar deportistas no inscritos en la lista oficial. Deportistas no inscritos en el inicio no podrán ser inscritos durante los juegos.
- f) El jugador que no esté debidamente uniformado no podrá ingresar al terreno de juego.
- g) Por debidamente uniformado se entiende, igualdad de camiseta, pantaloneta y polines, salvo en el caso del arquero, que usará buzo de distinto color.

## **COMITÉ DE DISCIPLINA**

El Comité de Disciplina es el ente que sanciona deportivamente a los participantes de los juegos de acuerdo al reglamento establecido.

Todo Delegado acreditado que no esté de acuerdo con una sanción superior a dos partidos impuesto por el Comité de Disciplina, podrá apelar su sanción dentro de las 24 horas posteriores de haber sido notificada.

## **VEEDORES**

Los veedores podrán ser particulares contratados por el Comité Organizador. Para todas las pruebas existirán Veedores, quienes informarán independientemente de lo actuado, en forma detallada y precisa en la planilla.

El veedor se encargará de la planilla de juego, el delegado o capitán se acercará al veedor para inscribir a su equipo, al término del juego el capitán firmará la planilla.

La planilla es un acta de juego que será el documento oficial de dicho evento, deberá firmarla conjuntamente el árbitro, veedor y capitanes de cada equipo.

Todo veedor será colaborador del árbitro o de los jueces según el caso para cualquier acción dentro o fuera del recinto deportivo (Cancha, Pista o Salón) y

en caso de existir una anomalía deberá elaborar un informe donde se indique la misma de forma detallada y precisa.

Las tarjetas no se pueden eliminar ni borrar por lo que es importante que los capitanes se fijen que el registro de las mismas es el correcto al momento de firmar las actas de juego.

## **DE LOS HORARIOS Y FECHAS DE JUEGO**

Las fechas y horas de juego son inamovibles, salvo el caso de fuerza mayor o calamidad probada y aceptada por el rival de turno, en cuyo caso, el juego se fijara en una fecha que será aprobada por el comité organizador.

## **DEPORTES EN COMPETENCIA**

### **FUTBOL 8**

**MARATHON** 1k, 3K y 5k

**TENIS DE CAMPO**

**BEACH TENIS**

**BEACH VOLLEY** 4 x 4

Solamente se realizará el torneo de cada disciplina si existe un mínimo de cuatro equipos en la categoría.

## **REGLAMENTOS EMERGENTES**

En todos los Deportes, Disciplinas y Pruebas que forman parte del programa de los Juegos Deportivos del Tenis Club, se seguirán básicamente los Reglamentos y conceptos establecidos por la Carta Olímpica y las Federaciones Nacionales e Internacionales de Deportes, principalmente las de orden técnico-disciplinario, reglamento que regularán los torneos, pruebas y deportes que se realicen en estos Juegos; pero teniendo estos juegos como objetivo el reunir a los Socios en un festival de unión y camaradería, se hay ciertos cambios a fin de adaptarlos a la finalidad que se persigue, sin apartarlos de la esencia de cada Deporte, los cuales están incluidos en este reglamento.

La ubicación de las barras será debidamente controlada por los veedores, árbitros y jueces, y estas tendrán un sitio debidamente señalado.

## **DISPOSICIÓN PARA LOS DEPORTES**

### **FÚTBOL**

La duración de los partidos y número de jugadores se ha establecido de acuerdo a cada categoría.

Se jugará con las reglas de la FIFA, pero sin fuera de juego, con acumulación de tarjetas amarillas en varios partidos. Igualmente se aplicará el reglamento de la Federación Ecuatoriana de Fútbol.

Se premiará partido ganado con 3 puntos y partido empatado con 1 punto.

**INFANTIL:** Se realizará con 8 jugadores en cancha. Dos tiempos reglamentarios de 15 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos.

**JUVENIL:** Se realizara con 8 jugadores en cancha. Dos tiempos reglamentarios de 20 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos.

**SENIOR:** Se realizará con 8 jugadores en cancha. Dos tiempos reglamentarios de 25 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos. Solo la final será de 2 tiempos de 30 minutos cada uno.

**MASTER:** Se realizará con 8 jugadores en cancha. Dos tiempos reglamentarios de 25 minutos cada uno, con descanso intermedio de 5 minutos. . Solo la final será de 2 tiempos de 30 minutos cada uno.

### **CANCHAS**

Las barras serán colocadas en las gradas o corredores sociales, en las áreas de control no pueden estar las barras o público. Los suplentes no pueden estar cerca del área de juego (3 mts detrás de las líneas), ni detrás de los arcos.

### **DEL EQUIPO**

Para poder jugar un partido de Fútbol, deberán estar presentes en la cancha 8 jugadores y como mínimo 5. Los cambios son ilimitados para todas las categorías, donde los jugadores que salgan podrán volver a ingresar sin número de veces. Todo cambio debe ser anunciado en la mesa de control.

No podrá jugar un equipo con menos de 5 participantes, ya sea por inasistencia, lesiones o expulsiones; caso de darse, termina el partido con el marcador de 2 – 0 o con el que tuviere si fuere mayor.

### **TARJETAS**

**Tarjeta amarilla:** la acumulación de tres tarjetas amarillas corresponden a un partido de suspensión en cualquiera de las etapas del torneo. En caso de que un jugador acumule dos tarjetas amarillas en la primera etapa, estas se eliminaran para la segunda etapa, si la tercera tarjeta amarilla es sacada al termino del último partido de la etapa inicial, el jugador no podrá participar en el siguiente partido de eliminación directa.

**Tarjeta roja:** toda tarjeta roja será sancionada de acuerdo a la gravedad del caso:

- 2 tarjetas amarillas igual a roja, 1 partido de suspensión.
- tarjeta roja directa, 2 partidos de suspensión.

Toda tarjeta roja es sancionada dependiendo de la gravedad del caso, el informe del árbitro y veedor será importante para que el Comité de Disciplina ejecute la sanción, siendo los siguientes:

- a) Reclamos indebidos o insultos al Juez, veedor, compañeros o rivales y público en general dos partidos
- b) Agresión física a compañeros o rivales: pasaría a la comisión de disciplina del club.
- c) Actitudes indecorosas, gestos obscenos contra autoridades o público: pasaría a la comisión de disciplina del club.

- d) Intento de agresión física al Juez, rival, veedor y público en general: pasaría a la comisión de disciplina del club.
- e) Agresión física al árbitro, vocal o veedor y/o público en general: pasaría a la comisión de disciplina del club.
- f) Cualquier competidor que se presentare a jugar bajo una influencia notoria de sustancias psicotrópicas incluidas alcohol, no podrá ingresar a la cancha, y de no acatar su sanción será de al menos 4 partidos; para establecer la condición estar bajo la influencia química se requerirá en el mismo momento del árbitro titular más el criterio del veedor que esté actuando
- Si un equipo hubiera hecho participar en cualquier deporte a un participante que no cumpla con los requisitos establecidos en el Reglamento, se entenderá que la prueba o juegos por equipo en las cuales haya intervenido las perdió y los puntos de este partido pasaran al equipo contrario.
  - El equipo que se retire del campo de juego sin justificación alguna, una vez iniciado el partido, en cualquier Deporte, sin razón reglamentaria, será eliminado de esa disciplina.
  - Si una Delegación no se presentare a competir por dos ocasiones distintas en un mismo Deporte, será eliminado del mismo. Los puntos que falten por disputarse serán adjudicados a sus rivales. Los resultados anteriores no sufrirán variación.
  - Cualquier invasión que genere gresca en la cancha, insultos al árbitro, a los jugadores y/o veedor que estén actuando, por personas plenamente identificadas con uno de los contendientes sea o no miembro del equipo, acarreará automáticamente la pérdida de este partido así como la pérdida de los puntos de ese equipo, todo esto sin perjuicio de las sanciones particulares que el Comité de Disciplina determine para cada trasgresor: el que provoque las acciones anteriormente señaladas, será sacado por el comité de disciplina del club y de ser plenamente identificado, será sancionado con la expulsión del infractor con por lo menos un año de no poder participar en los Juegos y en caso de no ser Socio del Club, serán vetados del club indefinidamente

## **BEACH VOLLEY**

Los juegos se regirán por las reglas de la FEV

Número de jugadores: cuatro jugadores, debidamente uniformados.

Los capitanes deben inscribir a sus jugadores con el veedor, al final deben firmar la planilla de juego.

Net de varones 2, 42 mts

Net de mujeres 2,24 mts.

Cada equipo tiene 2 tiempos por set y 1 si existiera 3er set.

a.- Se jugará dos sets de 25 puntos cada uno y uno de 15 puntos, en caso de que los equipos hayan ganado 1 set cada uno. Todos los sets serán corridos, esto es sin cambio (en los puntos). Para ser adjudicado un set a un equipo es necesario que exista una diferencia de dos puntos.

- a) La suma de 10 puntos, se cambian de lado de cancha.
- b) En la cancha deberán estar presente 4 jugadores y como mínimo 2.
- c) Existen tarjetas, serán sancionadas como en el fútbol.
- d) Rotación para el saque, puestos fijos.
- e) No se puede tocar la net con ninguna parte del cuerpo.
- f) No se puede tocar la línea de fondo en el saque, se puede sacar en cualquier parte de la línea de fondo.
- g) El saque puede tocar la net y pasar, no puede tocar las varillas.
- h) No existe tentativa de saque, levanto el balón y tiene que golpearlo.
- i) Cuando pita el árbitro para el saque solo tiene 8 segundos para sacar.
- j) El bloqueo no se considerara un toque.
- k) En la jugada, el jugador podrá pasar al otro campo de juego sin tocar al jugador contrario ni interferir en la jugada.

Solamente los capitanes podrán hacer un reclamo al juez es el único que determinara si se aplica el vuelta bola.

En caso que no se presente un equipo a jugar, perderá 2/0 en set y 25/0 cada uno y 0 punto.

En cada partido de Volley se concederá dos puntos por partido ganado, y un punto por partido perdido.

**Definición de puestos.-** En caso de empate en el primer o segundo lugar en puntos, en la etapa de clasificación se definirá de la siguiente manera:

1. Por mejor sets de diferencia;
2. Si persiste el empate, por más tantos anotados; y
3. Si persistiera se harán el sorteo correspondiente.

## **BEACH TENIS**

2 jugadores A+B debidamente uniformados.

A: jugador con experiencia, que hayan ocupado los primeros lugares en torneos nacionales y que hayan representado al país.

B: con conocimiento, que no estén dentro de las 4 primeras parejas.

El capitán debe inscribir a su equipo en la planilla de juego y al término firmar.

El árbitro llamara a los capitanes para el sorteo.

Los juegos se regirán por las reglas de la FET y la ITF, siendo las más importantes:

- a) Se jugara 2 sets de 6 games, en el caso de empatar a 6 en un set, se jugara un Tie Break de 7 puntos (2 puntos de diferencia). en el caso de empatar los sets 1-1 se jugara un Tie Break de 10 puntos (2 puntos de diferencia).
- b) En el caso de empate de un punto (40-40) se define en un último saque (punto de oro).
- c) Se cambiaran de lado de cancha en un set en los puntos impares. Los jugadores tienen opción a 90 segundos de descanso.
- d) En tie break después del 1er punto y después de 4 puntos. Los jugadores No tienen opción a descanso.

- e) El sacador se podrá ubicar en cualquier parte de la línea de fondo, no podrá tocar la línea, la pelota en el saque podrá tocar la net.
- f) El jugador no podrá tocar la net con ninguna parte de su cuerpo y raqueta.
- g) El jugador no podrá pasar con el pie la línea imaginaria de la net por debajo.
- h) El jugador podrá bloquear una bola al pasar la línea imaginaria sobre la net y pasar la raqueta sin tocar la net.
- i) Si la pelota se rompe, se repite el punto, si la líneas laterales y de fondo se salen se repite el punto.

El sistema de juego será todos contra todos por grupos, clasificarán los ganadores de acuerdo al número de grupos.

En cada partido de Beach Tennis se concederá dos puntos por partido ganado, y un punto por partido perdido.

## **MARATON**

La competencia atlética tendrá la modalidad de carrera establecida por la comisión de deportes. Podrán inscribirse los participantes que representen a un equipo y reúnan los requisitos exigidos.

Como la modalidad de ésta carrera es individual, la ubicación final se tomará de acuerdo con la mejor ubicación de los que lleguen a la meta.

## **DISTANCIA POR CATEGORÍA**

<b>INFANTIL:</b>	1 Kilómetro
<b>JUVENIL:</b>	3 Kilómetros
<b>SENIOR:</b>	5 Kilometros
<b>MASTER:</b>	5 Kilometros
<b>DAMAS</b>	5 Kilometros

Lugar de la Maratón, en pista del Anexo y Av. Samborondón. Día sábado a primera hora.

## **TENIS**

La competencia se realizara al mejor de 3 partidos: 2 singles y 1 dobles. En primera instancia se jugaran los singles y en caso de estar igualada la serie se definirá con un dobles. En cada partido se juegan dos sets, en caso de estar igualados a un sets, se definirá mediante un super tie break 10 puntos (2 puntos de diferencia).

Todos los juegos serán realizados con el ranking y reglamento interno del Tenis Club.

## **DE LA RESPONSABILIDAD ADQUIRIDA**

En caso de estar aceptada la participación del equipo, el representante y delegado se comprometen y serán responsables de:

- a) Asistir puntal y obligatoriamente a las reuniones a que fueran convocados para tratar asuntos referentes al juego.
- b) Preocuparse de los integrantes de su equipo. Que sea socio, hijo de socio y que tenga la edad correcta para cada categoría. En el caso de los invitados el socio capitán del equipo se hace responsable por el comportamiento de sus invitados.
- c) Tener en cuenta que existe un registro de socios y será sancionado por incluir y hacer actuar a jugadores que no estén habilitados para hacerlo.

## **DE LA COMPETENCIA**

### **ASISTENCIA**

a.- Todo equipo está obligado a asistir con quince minutos de anticipación de la hora oficial del partido en el que tiene que actuar, y presentarse ante el Veedor de cancha.

b.- Deberá estar correctamente uniformado sin excepción y portar su identificación (cédula).

### **TIEMPO DE ESPERA**

a.- Todo representante, delegado y jugadores deberá conocer que sólo habrá quince (15) minutos de espera para el primer partido de la reunión programada en la fecha. No se considerará atrasos o repetición de los partidos por W.O

b.- Equipo que no se presente a jugar en dos ocasiones, automáticamente será separado del torneo, y se anularán todos los juegos que este equipo haya tenido previamente, incluida sanciones por tarjetas que estos juegos puedan haber originado, no así las sanciones que se hayan producido por actos de violencia contra miembros de la comisión de deportes. Organizadores, inspector de campo, vocal de turno, árbitros y jueces, será sancionado (Comisión de disciplina)

### **JUGADOR NO INSCRITO**

Si en un equipo actúa un deportista no inscrito reglamentariamente, la sanción es automática. Perderá el o los puntos del o de los partidos en donde participó incorrectamente ése jugador. El equipo será separado de los juegos y el representante y delegado serán sancionados por el Club.

## **RESPECTO A LAS AUTORIDADES**

En cada cancha habrá un Árbitro y un Veedor que será la autoridad dentro del campo de juego, quienes merecen el máximo respeto.

Los miembros de la comisión de deportes, inspectores de campo, árbitros, jueces, vocales de mesa, etc., deberán ser respetados como autoridades que son. Caso contrario se aplicarán sanciones contempladas en los estatutos del club, reglamentos de competencia y reglas de juego.

## **FAIR PLAY O JUEGO LIMPIO**

Es fundamental la práctica del Fair Play, por lo tanto toda actitud que atente a la moral y a las buenas costumbres, que sean ocasionadas por los jugadores, dirigentes o representantes, serán sancionadas drásticamente y la separación automática del torneo.

## **DE LA DISCIPLINA**

- a) Si un equipo no se presenta en el campo de juego el día y hora señalada para su partido correspondiente, se le aplicará el W.O y el marcador será de 2 -0 a favor del equipo que se encuentra en cancha.
- b) Si un equipo abandona el campo de juego y se niega a continuar en el juego, será declarado en rebeldía y se aplicará el marcador de 2 - 0 a favor del equipo que continúa en el campo de juego, o respetando el número de goles que haya hecho si excediera del 2 a 0. Además, el equipo que se retiró del campo de juego, será separado del torneo.
- c) Ningún socio podrá actuar o ser inscrito en más de un equipo, aun cuando el equipo que inicialmente lo inscribió fuera eliminado.
- d) Si en un equipo participa un deportista que suplanta la identidad de otro, su equipo perderá los puntos que hubiera ganado, que NO serán acreditados a su contendor. El equipo infractor será separado del torneo y su representante y delegado serán sancionados por el Club.
- e) Todo socio espectador que intervenga de obra o palabra en actos de violencia contra miembros de la comisión de deportes, organizadores, inspector de campo, vocal de turno, árbitros y jueces, será sancionado por la comisión de disciplina pertinente.
- f) En lo contemplado en éste reglamento, la comisión de deportes y de acuerdo a los informes respectivos, sancionará y su resolución será inapelable.

## **PUNTAJE**

En todos los deportes y pruebas el puntaje será:

1ro	30 puntos
2do	20 puntos
3ro	15 puntos
4to	10 puntos

## **UBICACIÓN GENERAL**

La ubicación de cada equipo será determinada por la suma de los puntos obtenidos en los diferentes deportes. El primer lugar será adjudicado al equipo que obtenga el mayor número de puntos y así sucesivamente. En caso de empate en puntos de dos o más equipos, la mejor ubicación se decidirá:

- a) Por los campeonatos individuales obtenidos por cada equipo en los juegos de turno. Si siguen empatados:
- b) Por vice – campeonatos ganados
- c) Por las terceras ubicaciones obtenidas y así sucesivamente hasta determinar el CAMPEÓN por categoría.

## **DISPOSICIÓN GENERAL**

Para hacerse acreedor al puntaje de campeón General por categorías, será el equipo con mayor acumulación de puntos en las diferentes disciplinas.

Estos reglamentos han sido modificados como mejoras para las nuevas Olimpiadas del Tenis Club, esperamos contar con su participación y cumplimiento.

Comisión de Olimpiadas  
Guayaquil Tenis Club.