



INSTRUCTIVO GUÍA DE INGRESO A LA APP INS SIS 05 Ver. 18 09 2017

Página 1 de 5

Para realizar el ingreso a la aplicación móvil del GTC en IOS y Android.

Importante: Para equipos Android deberá descargar el APP desde Play Store y para equipos Apple IOS desde App Store la encontrara como “Guayaquil Tennis club” así como muestra la siguiente pantalla y luego presionar descargar.



En el menú principal se presenta la siguiente pantalla, en donde podrá registrarse como socio, cónyuge o dependientes, utilizando su código de socio. Ejemplos:

Socio Principal Ejemplo: 56415**01**

Cónyuge de socio Ejemplo: 56415**02**

Dependiente #1 Ejemplo: 56415**03**

Dependiente #2 Ejemplo: 56415**04**...

Recordar que puede consultar su código en su tarjeta de socio o comunicándose con “Atención al Socio” desde la misma aplicación con una llamada directa o mensaje de WhatsApp al ejecutivo.



INSTRUCTIVO GUÍA DE INGRESO A LA APP INS SIS 05 Ver. 18 09 2017

Página 2 de 5



Nota: Deberá contar con la última actualización del APP.

1. Deberá dar clic en IDENTIFICARSE.



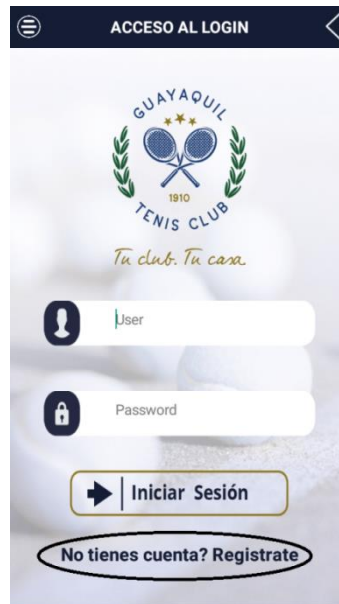


INSTRUCTIVO GUÍA DE INGRESO A LA APP

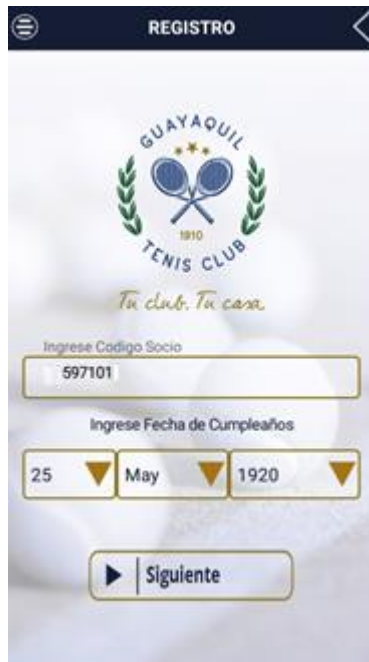
INS SIS 05 Ver. 18 09 2017

Página 3 de 5

2. En la siguiente pantalla deberá dar clic en: No tienes cuenta? Regístrate.



3. Deberá ingresar su código de socio y fecha de nacimiento.





INSTRUCTIVO GUÍA DE INGRESO A LA APP

INS SIS 05 Ver. 18 09 2017

Página 4 de 5

4. En la siguiente pantalla deberá ingresar todos sus datos.

ACTUALIZAR INFORMACIÓN

Nombres Completos

25/Abr/1920

Soltero(a)

Dirección Principal

Teléfono Domicilio

Dirección Oficina

Teléfono Oficina

Celular

Correo

Siguiete

5. En la siguiente pantalla deberá crear un usuario y contraseña y tomarse una foto con la cámara de su Smartphone o seleccionar una de su galería.

CREACIÓN DE USUARIO

Ingrese Usuario

Ingrese Contraseña

Verificar Contraseña

Registrar



INSTRUCTIVO GUÍA DE INGRESO A LA APP

INS SIS 05 Ver. 18 09 2017

Página 5 de 5

6. Al finalizar ya podrá ingresar con su usuario y contraseña.

